

KLEOPATRA

SCHICKSAL EINER KÖNIGIN

Lösungshilfe Teil 6

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de/>



Wir schauen uns um, rufen Iris u. gehen die Treppe nach oben.

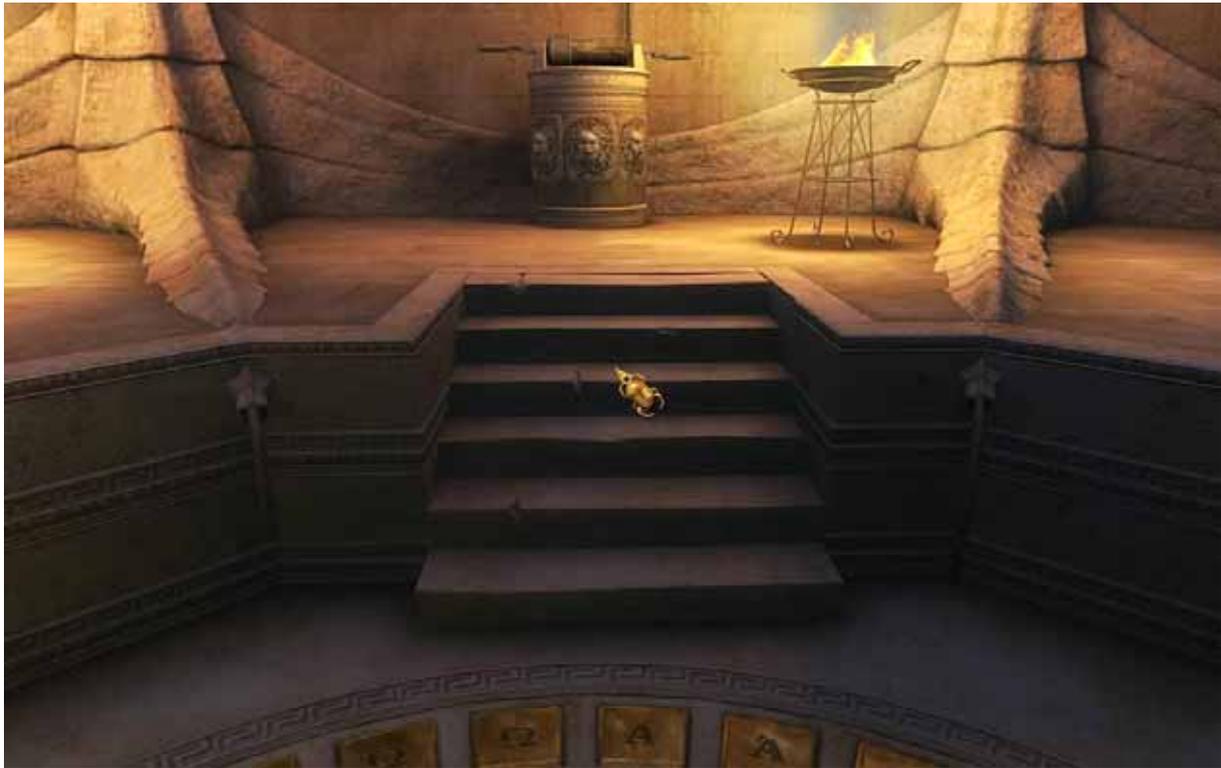


Hier landen wir in der HYDRAKAMMER u. können uns mit Iris ausführlich unterhalten.



Ich glaube, ich habe verstanden ... Also muss ich herausfinden, welche Seite die Metallspiegel steuern.

Nun schauen wir uns hier gründlich um.



Welche Seile dürfen wir nun ziehen, ohne dass Iris gefährdet wird?
Wir gehen nach oben u. schauen uns die Inschrift der Winde an.



Hatten wir nicht etwas von den GORGONEN auf der unvollständigen
Platte gelesen?
Wir gehen zurück, die Treppe ganz nach unten, öffnen die Tür u.
gehen ins Freie.



Hier basteln wir uns ein Sieb u. betätigen uns als Archäologe.



Wir durchsieben den Sand, finden auch einige Bruchstücke u. setzen sie ein.

Einige fehlen noch, wir gehen in die Halle, nehmen die **5 Sandsäcke** u. kippen sie, soweit es geht, aus.



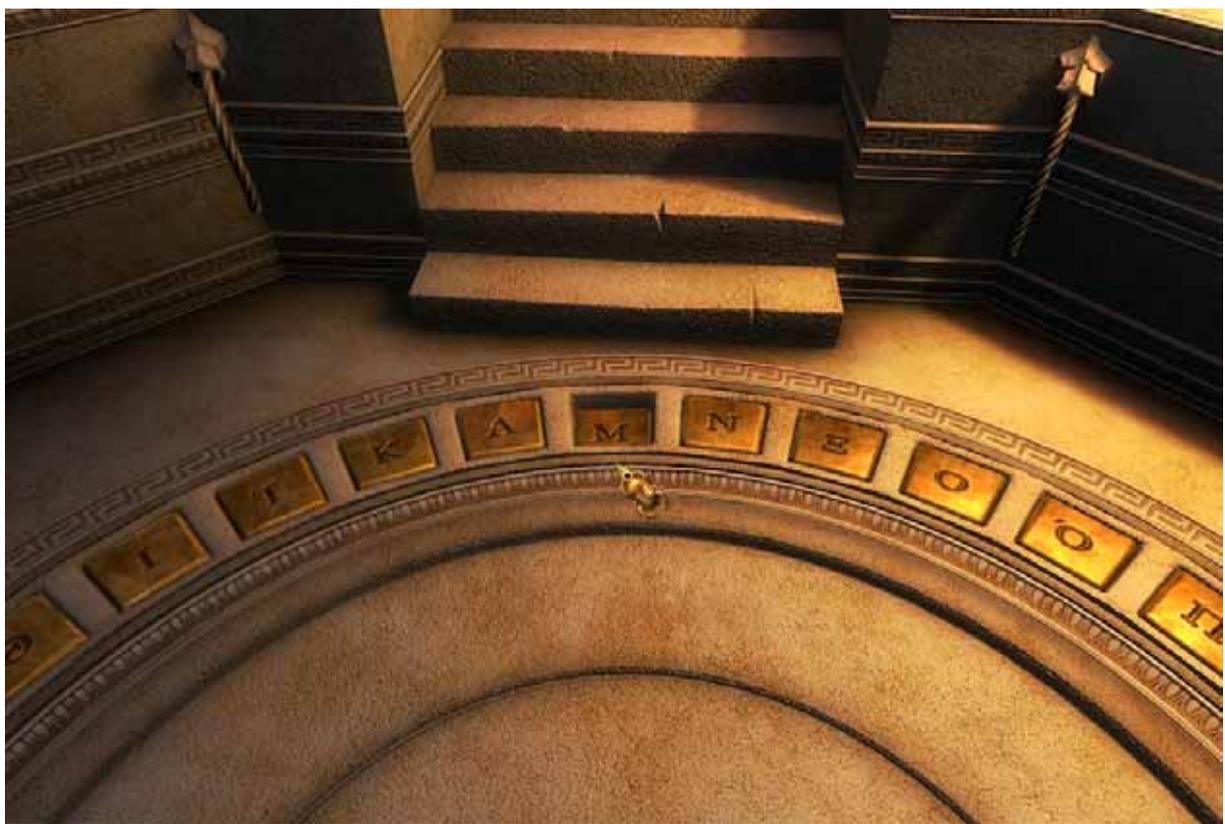


Nun sieben wir den Sand u. werden fündig.
 Wenn nicht. So müssen wir es mit dem Sandsack aus dem
 Streitwagen versuchen.
 Haben wir es geschafft, können wir die Namen der
 3 GORGONEN lesen.

(Fragmente der Leuchtturmtafel übertragen von Thomas) Sostratos, Dexiphanes' Sohn aus Knidos. Den rettenden Göttern im Namen der Seefahrenden errichtet. Wer diesen Leuchtturm zerstört, wird den drei Gorgonenschwestern zum Opfer fallen. Medusa, Euryale und Stheno, Töchter von Phorkys und Keto.

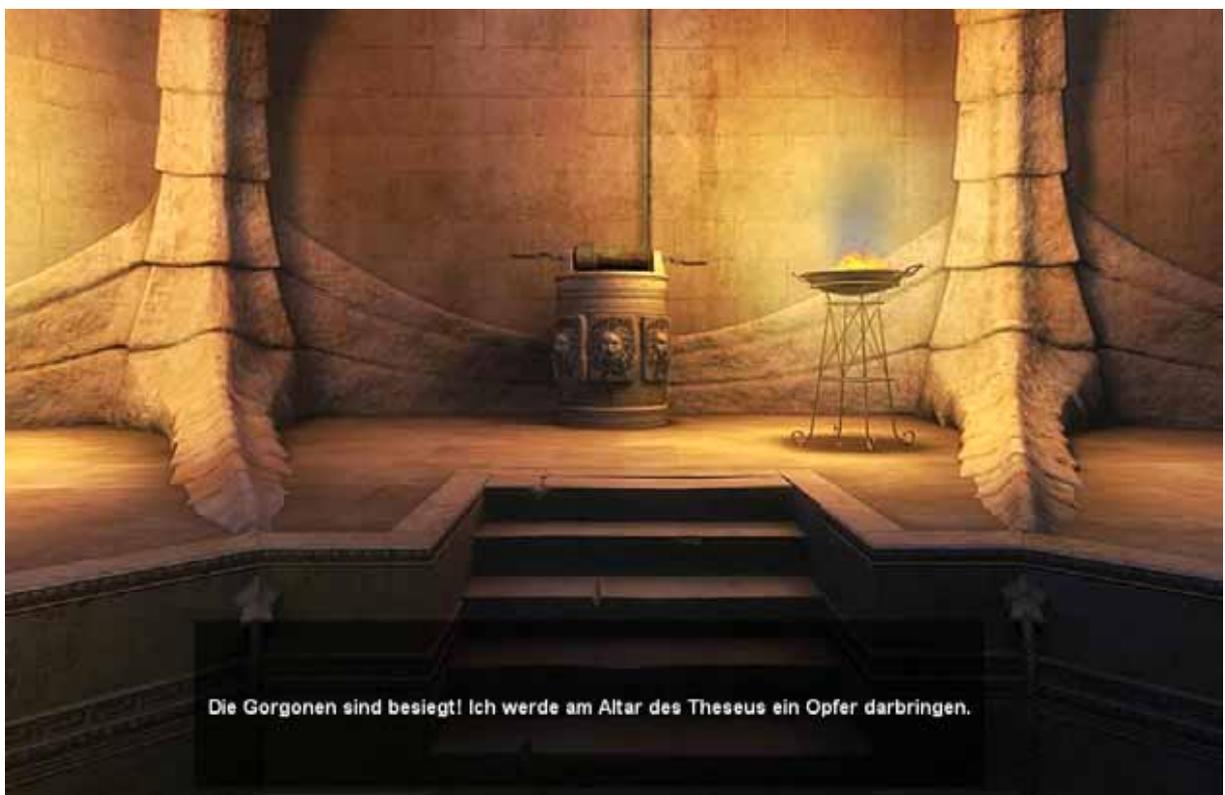
ΤΟ ΠΤΟΝΟΝ ΥΠΟ ΤΗΣ ΜΕΛΟΥΣΗΣ
 ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΥΡΥΑΛΗΣ ΚΑΙ ΤΗΣ
 ΣΘΕΝΟΥΣ ΑΙ ΕΙΣΙ ΘΥΓΑΤΕΡΕΣ

Mit diesem Wissen gehen wir zurück in die Hydrakammer.



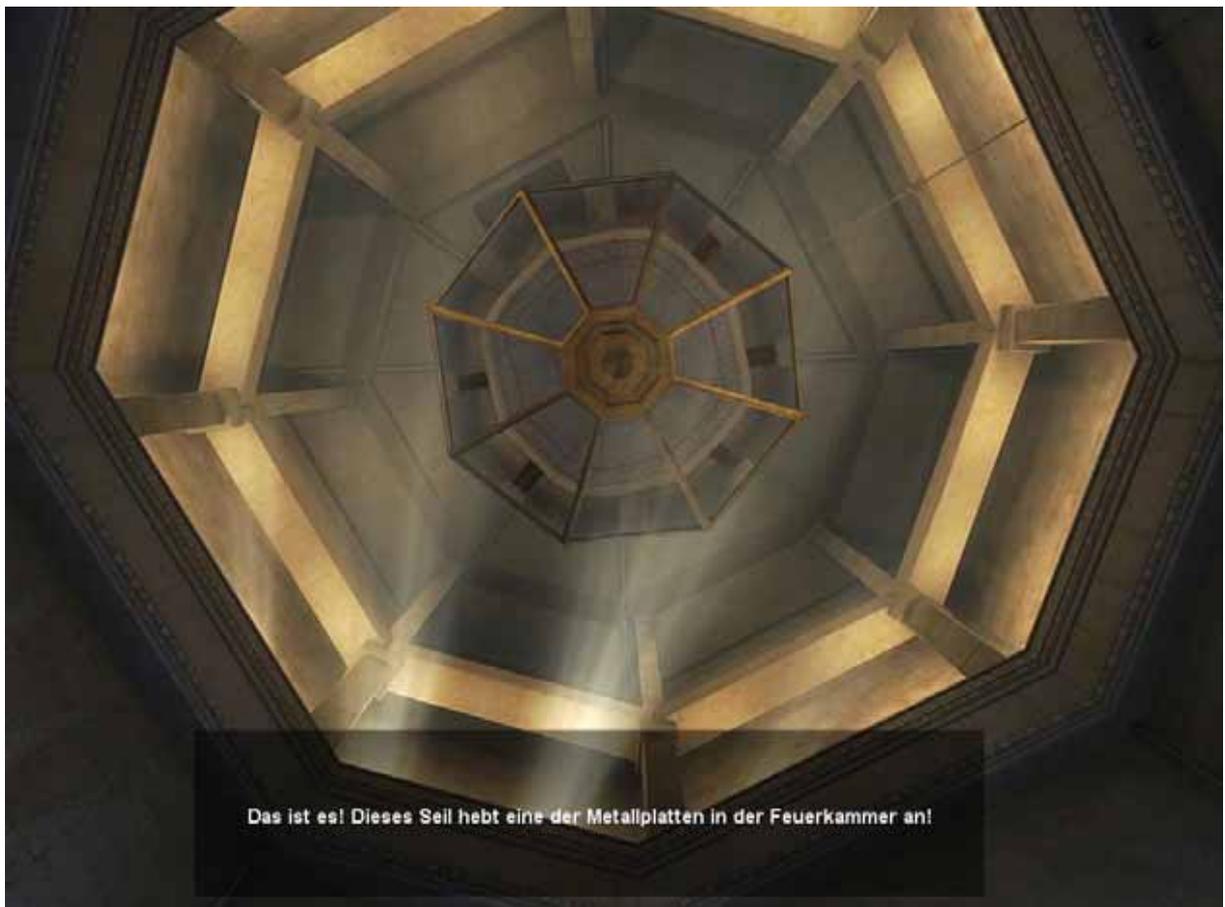
Hier geben wir nun die Namen der 3 Gorgonenschwestern ein.

Doppelt vorkommende Buchstaben nicht wieder drücken!



Die Gorgonen sind besiegt! Ich werde am Altar des Theseus ein Opfer darbringen.

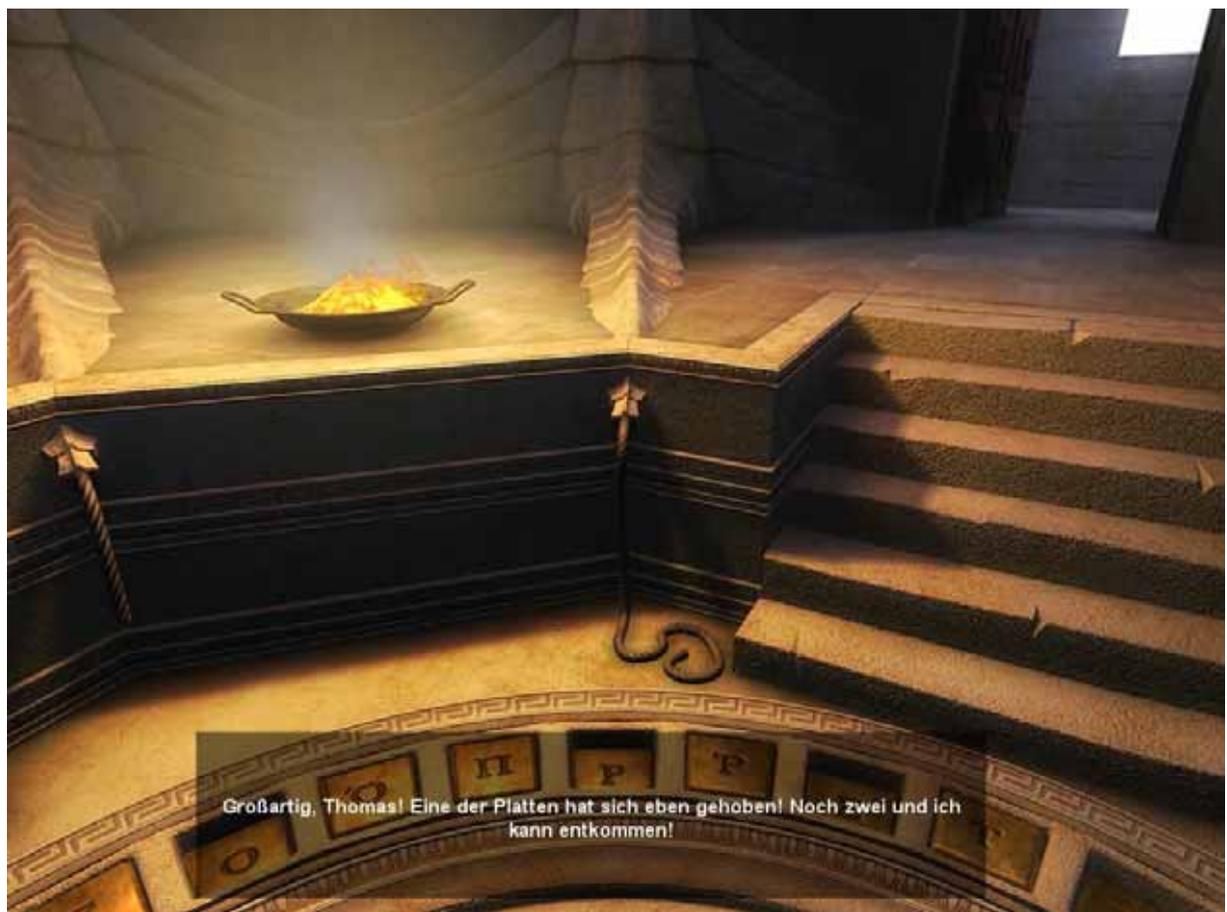
Haben wir es geschafft, gehen wir zur Winde.



Nun ist das Prisma frei u. wir müssen nur noch die richtigen
3 Seile ziehen!

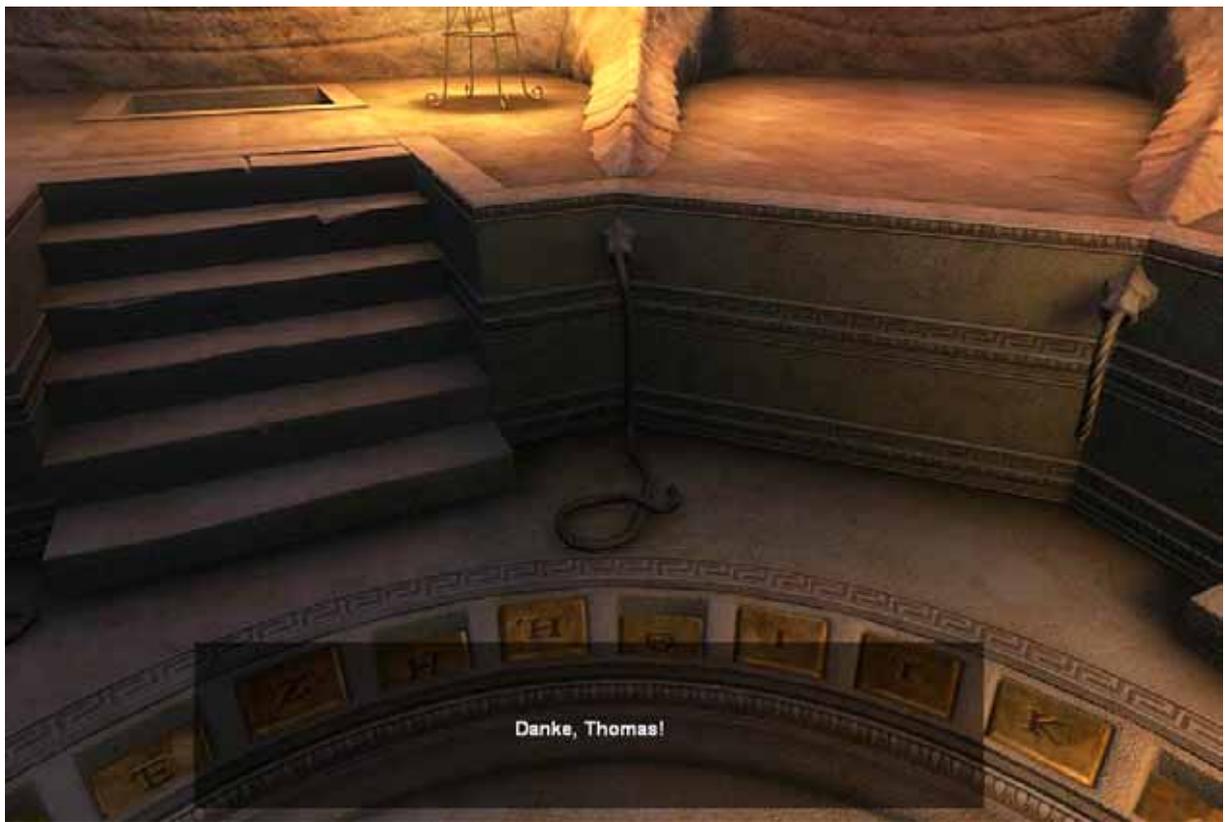
Um diese herauszufinden stellen wir uns unter das Prisma
u. schauen nach oben.

Haben wir das richtige Segment entdeckt, schauen wir senkrecht nach
unten u. ziehen das dazugehörige Seil heraus.

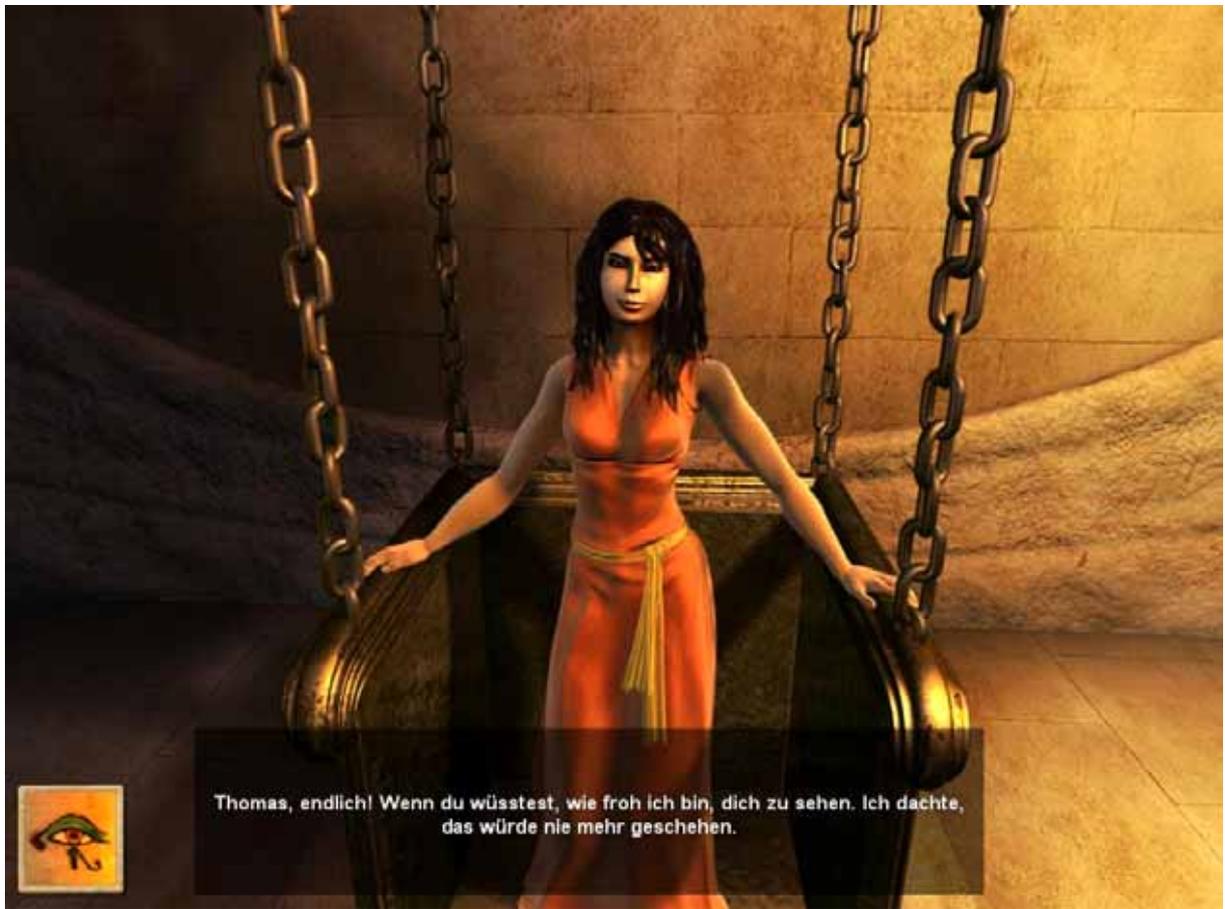


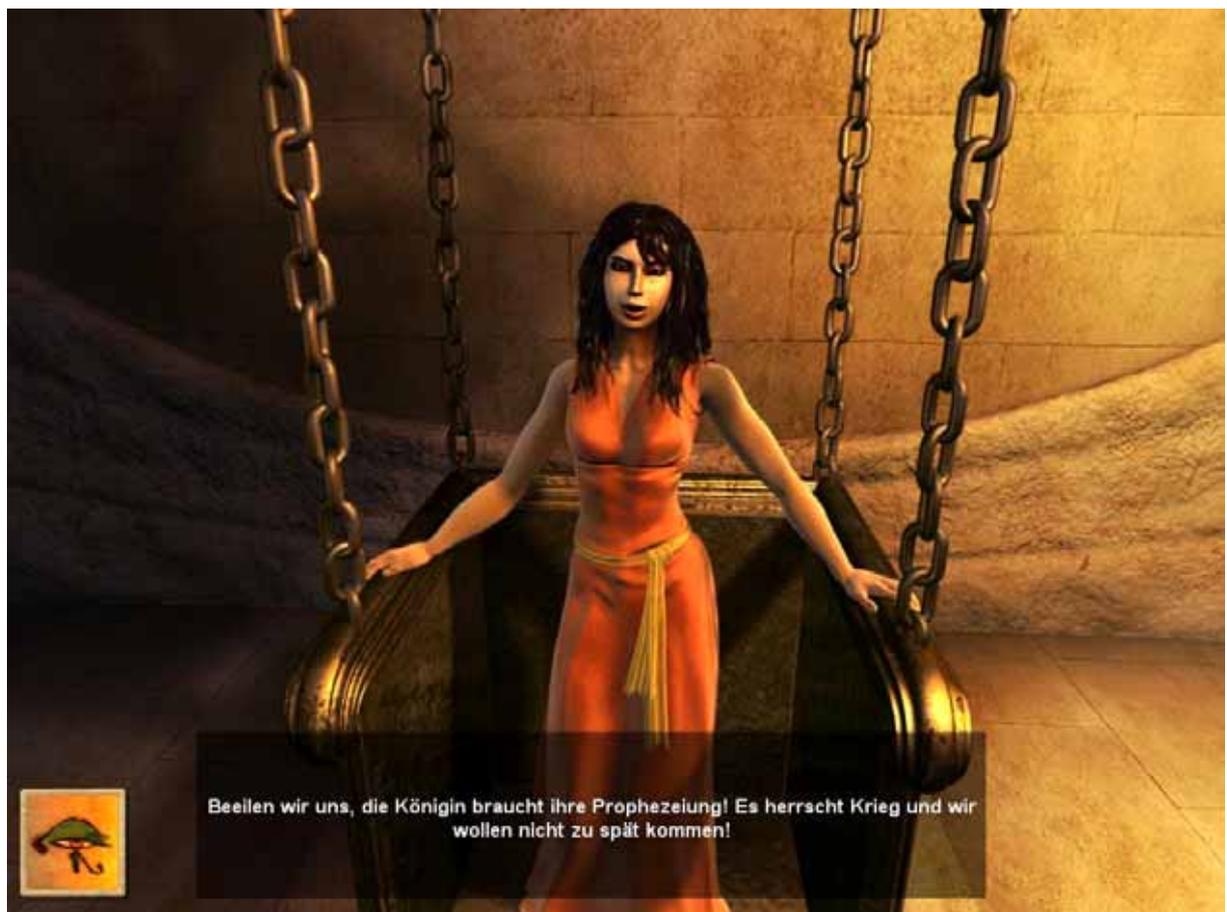
Nun schauen wir wieder nach oben, orten das richtige Prisma u. ziehen das dazugehörnde Seil heraus.





Haben wir das geschafft, so kommt die holde Iris angeschwebt u. wir führen ein langes Gespräch mit ihr.





Nun lassen wir uns, wie sollte es auch anders sein, von Iris überreden Kleopatra einen Besuch abzustatten.



Wir rufen das Boot u. schippern los!



Bedenkt, dass mein Leben und das Schicksal Ägyptens auf der Waagschale liegen. Verlasst mich nun ...

Nach einer längeren Unterhaltung begeben wir uns mit Iris zum Observatorium um die Tafeln zu entschlüsseln.

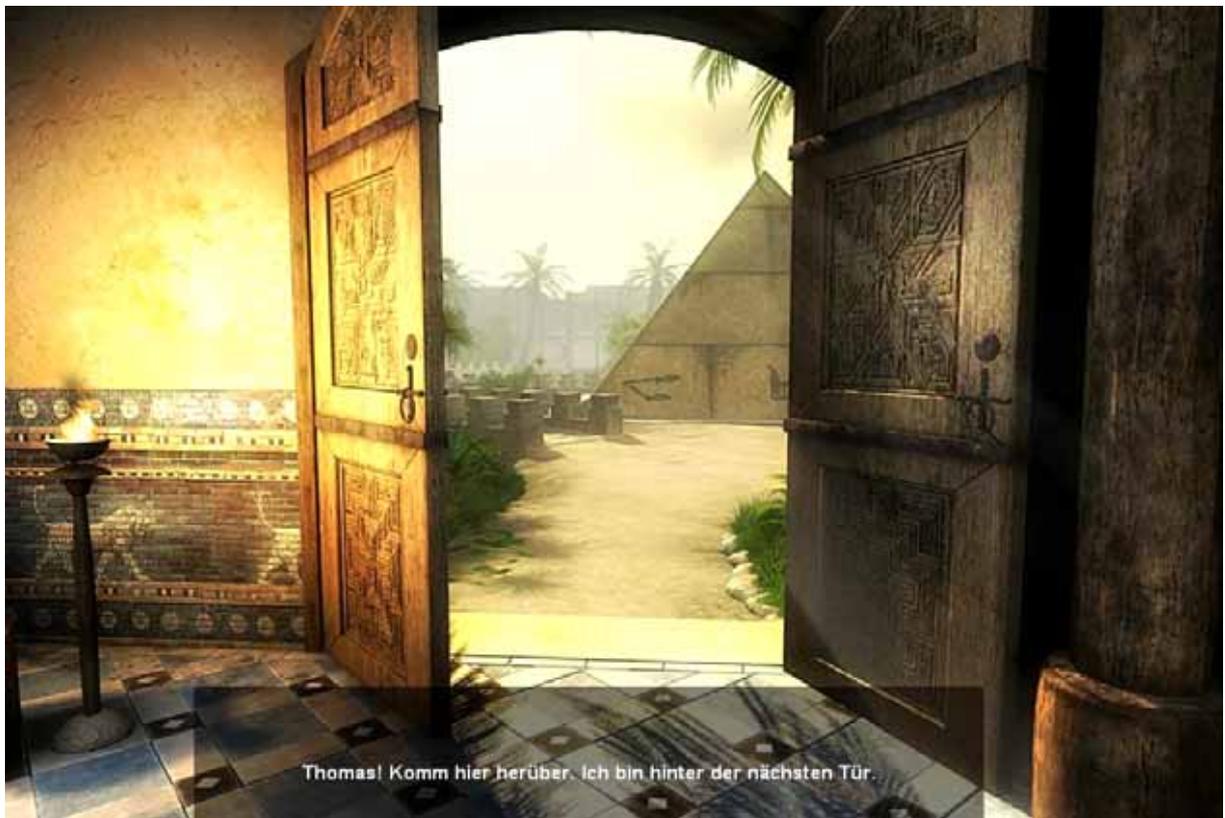


Wir unterhalten uns mit Iris.



Thomas! Thomas! Du bist sturer als alle ... Wie auch immer, du wirst es erleben.

Sie erzählt uns, dass die Auswertung noch etwas dauert, da sie noch die Sterne des Nachthimmels befragen muss.
Dann erwähnt sie, dass KORDAX der Mörder ihres Vaters gewesen ist.
Wir glauben es nicht u. gehen nach unten.



Thomas! Komm hier herüber. Ich bin hinter der nächsten Tür.

Hier hören wir KORDAX rufen, drehen uns um u.



finden ein **Teil einer Theatermaske**.

Wir vergleichen sie mit der anderen Hälfte u. stellen fest dass es sich um eine Maske handelt.

Nun gehen wir zu KORDAX u. unterhalten uns mit ihm.



Er kennt Seefahrer, die uns aus Alexandria fortbringen würden, erzählt er uns, kaut u. wäscht sich immer die Hände.

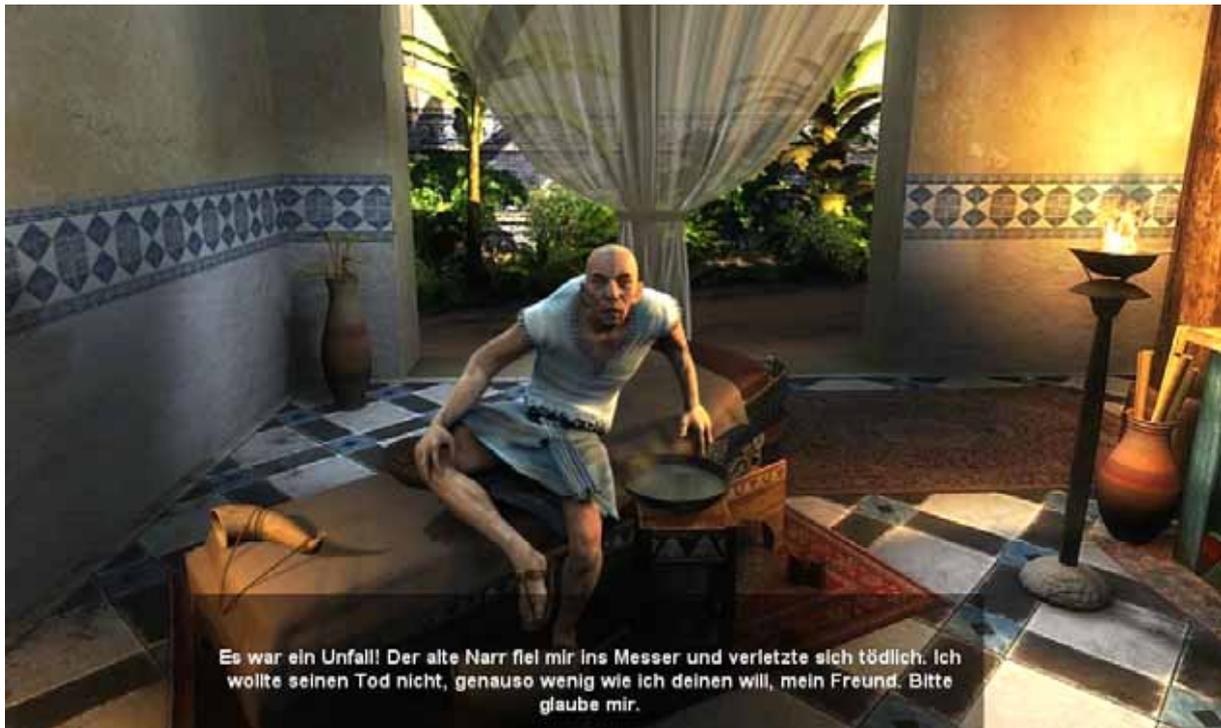
Nun sprechen wir ihn noch auf die Astrologie an, drehen uns um u. nehmen ein **Parfum Rezept** mit.



Jetzt gehen wir zurück zu Iris u. reden mit ihr über die Maske.



Sie ist davon überzeugt dass KARDAX ein Mörder u. Chef der Entführer ist, wir aber nicht.
Wir gehen wieder zu KORDAX.



Leider müssen wir feststellen dass Iris mit ihrer Vermutung recht hatte u. gehen zu ihr.

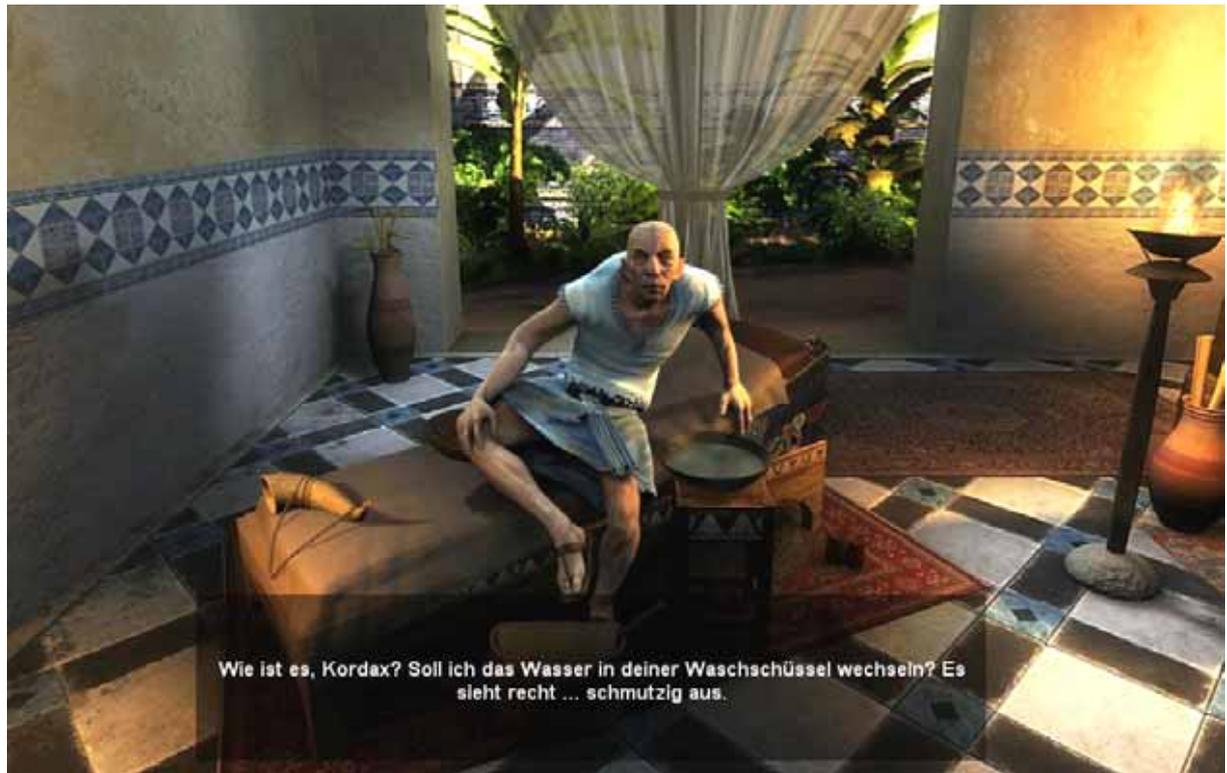
Wir unterhalten uns mit ihr u. sie erwähnt ein Geheimobservatorium ihres Vaters, welches sich durch das Mausoleum erreichen lässt.

Dafür benötigt sie die Krone ihres Vaters.

Aber da wir nur eine Hälfte davon haben, müssen wir KORDAX irgendwie ausschalten.



Die Idee ist nicht schlecht, u. wir gehen wieder zu KORDAX.



Wir reden mit ihm, nehmen seine Waschschüssel u. gehen, über die Karte zur Bibliothek.



Der Wächter ist tot, wir nehmen **SOBEKS Stab**, verscheuchen die Krokodile u. gehen ins Labor.



(Schmerzbalsam von Kordax) In ein Gefäß mit Wasser gebe man eine Hand voll graues Pulver aus Melukhka-Knochen, eine Hand voll Aschod-Harz in Klumpenform, eine Hand voll grünes Pulver aus Kanaan-Dornen und ein Hand voll weißes Pulver aus Tjekker-Blumen. Diese Mischung sollte jeglichen Schmerz lindern. Sei vorsichtig, wenn du die Dosen verdoppelst, wird die Salbe zu einem kräftigen Schlafmittel. (Unbekannter Autor)

Nun mixen wir das Schlafmittel, laut Rezept, in doppelter Dosis zusammen.



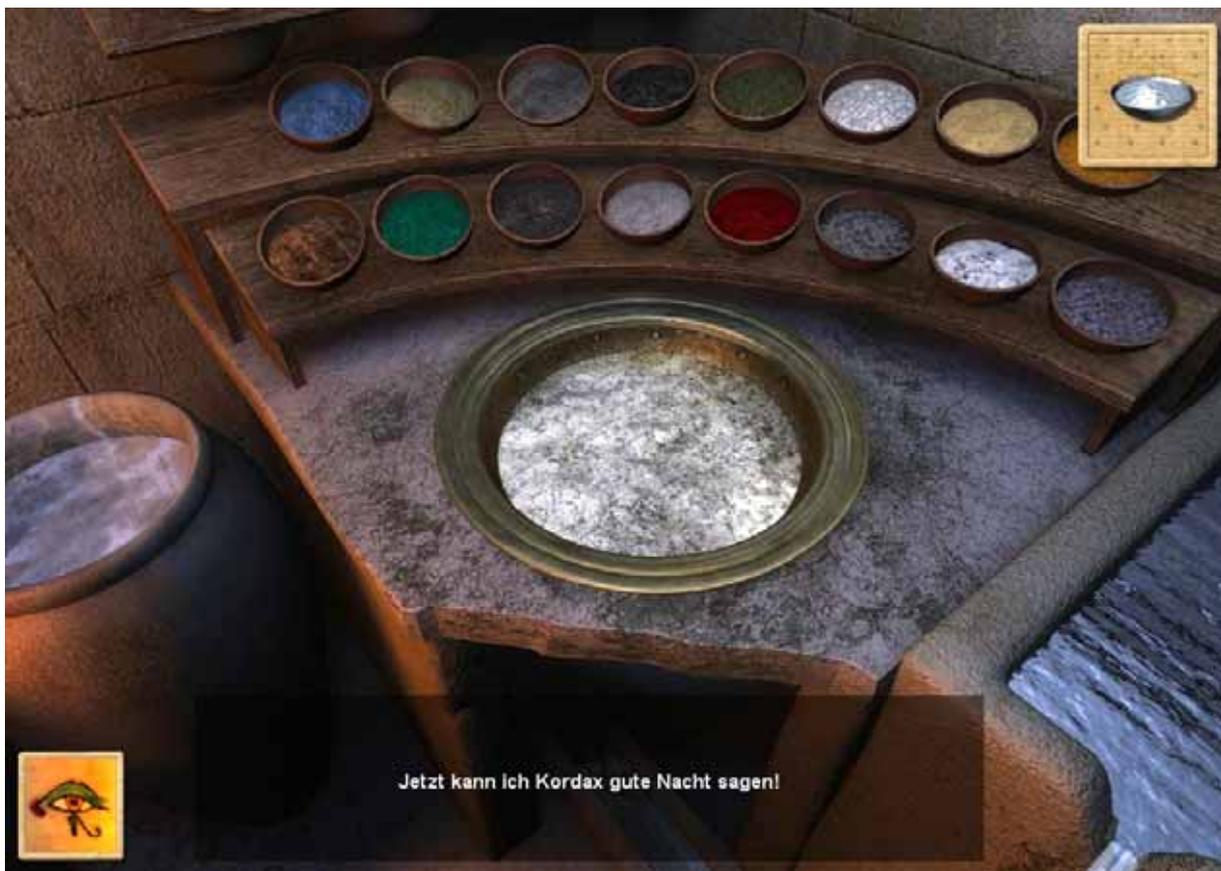
Wir füllen die Schale mit Wasser.
Dann fügen wir **2x Molukhka Knochen**, **2x Aschod Harz**,
2x Kanaan Dornen u. **2x Tjekker Blumen** dazu u. fertig ist das
Schlafmittel.

(Parfümformel) Mein lieber Akkad, hier ist die Formel für den Duftstoff, mit dem die Waschschüsseln des Palastes parfümiert werden. Nimm zwei Hände voll Nuzi-Blätter, eine Hand voll Aschur-Samen, zwei Hände voll Kassiten-Rinde, zwei Hände voll Masa-Dornen und eine Hand voll Teresch-Wurzel. Ich werde dir auch eine Phiole mit dem bereits fertigen Duft schicken. Verwende ihn sorgsam. Wie du siehst, sind die Zutaten selten. (Autor unbekannt)

Da das Schlafmittel ziemlich stinkt, wird es mit Parfümöl verfeinert.

Wir fügen dem Schlafmittel noch:
**2x Nuzzi Blätter, 1x Aschur Samen, 2x Kassiten Rinde,
2x Masa Dornen u. 1x Teresch Wurzeln** hinzu.

Nun leeren wir KORDAX Waschschüssel u. füllen unsere Kreation hinein.



Jetzt gehen wir wieder zurück u. stellen KORDAX das neue Waschwasser hin.



Er erzählt uns, dass er viel von König MITHRIDATES gelernt hat u. gegen bekannte Gifte immun ist.
Wir gehen zu Iris u. erzählen es ihr.





Mit diesem Wissen gehen wir wieder nach unten, nehmen die Waschschüssel u. begeben uns ins Labor.

Wir kippen beide Schüsseln aus!



Jetzt füllen wir Wasser in die Schüssel, geben
1x Melukhkha Knochen hinein.

In diese Suppe tauchen wir nun das **Armband** (nicht die Halskette)!



Das Gebräu ist fertig, wir füllen es in die Waschschüssel u. stellen sie KORDAX hin.



Diesmal klappt es u. KORDAX schlummert ein!

Teil 7

